Couleurs utilisées :

Page d’accueil

* Bleu marine (boutons, flèches de navigation) :
  + cette couleur rappel celle du logo Pokémon
  + le bleu représente la confiance, cette nouvelle version du jeu se veut fidèle à celles déjà existantes, le joueur peut avoir confiance en choisissant ce jeu, c’est une valeur sûre
* Rouge (pokeball) :
  + C’est la couleur des pokeball standart
  + Le rouge permet d’attirer l’œil et de dynamiser la page
  + Représente l’action, l’excitation, la conquête du pouvoir
* Gris (menu en haut) :
  + Couleur neutre, on ne veut pas attirer l’œil sur le bouton « Quitter » du jeu, on veut que le joueur reste le plus longtemps possible sur l’application

Pokedex

* Thème similaire à la page d’accueil

Combat

* Vert (motif de fond, barre de vie) :
  + Représente la nature, fait référence aux végétaux, là où on trouve des pokémons sauvages
  + Représente la vie, la respiration
* Rouge (pokeball, barre de vie)
  + C’est la couleur des pokeball standart
  + Représente l’action
  + Symbolise le danger, le sang, les blessures infligées

Beauté

* Rose (motif de fond, vêtements, bordure de sélection) :
  + Couleur féminine, la beauté est un univers qui touche d’avantage les femmes
  + Couleur calme, reposante, ça apaise, on ne voit pas le temps passer et on reste sur le jeu pour tester toutes les combinaisons de vêtements